



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI MILANO

Corso di laurea triennale in
Informatica

facoltà di

SCIENZE E TECNOLOGIE

Obiettivi

Il Corso di Laurea triennale in Informatica fornisce una solida preparazione di base sulle scienze informatiche, oltre a una buona padronanza delle metodologie e tecnologie proprie dell'Informatica. È il primo corso di laurea italiano ad avere ottenuto la certificazione di qualità europea EQANIE.

Il laureato in Informatica è in grado di proporre soluzioni moderne, innovative e sostenibili nel settore dell'ICT e riuscirà a mantenersi all'avanguardia rispetto ai costanti progressi scientifici e tecnologici del settore.

Il Corso ha il fine di preparare laureati che:

- abbiano le conoscenze di base ad ampio spettro che permettano loro di specializzarsi per qualsiasi lavoro nell'ambito dei differenti settori dell'informatica, come ad esempio sviluppo di software, reti informatiche, sistemi informativi e applicazioni web, basi di dati, analisi dei dati, sicurezza, entertainment;
- abbiano familiarità con il metodo scientifico di indagine, abbiano buone capacità di modellazione e sappiano comprendere e utilizzare gli strumenti matematici di supporto alle competenze informatiche;
- siano in grado di lavorare in gruppo, di operare con autonomia e di inserirsi prontamente negli ambienti di lavoro, oltre che poter dirigere gruppi di lavoro e aprire nuovi mercati di lavoro e aziende.

Teoria e Pratica

Nel corso di studi viene dedicato ampio spazio alle discipline fondamentali della scienza informatica. Questi insegnamenti sono strumentali all'acquisizione di nozioni e concetti teorici che consentano di padroneggiare sia le tecnologie attuali che quelle future. Gli insegnamenti teorici sono affiancati da insegnamenti a carattere maggiormente applicativo, che permettono agli studenti di acquisire capacità e competenze immediatamente fruibili. A partire dal primo anno, infatti, gli studenti frequentano delle sessioni di laboratorio informatico dove, supportati dai docenti, mettono in pratica quanto appreso nelle lezioni di teoria. Inoltre, agli studenti è richiesto di sviluppare dei progetti, anche lavorando in gruppo, come - per esempio - progettare e sviluppare applicazioni web, partecipare a progetti *open source*, implementare applicazioni che comunichino via rete o modificare specifiche caratteristiche di un sistema operativo.

Sbocchi professionali

Il laureato in Informatica triennale trova facilmente collocazione nel mondo del lavoro. Le statistiche mostrano come sia raggiunta la piena occupazione ad un anno dalla laurea. Alcune delle attività di cui potrà occuparsi un laureato in Informatica sono:

- progettazione e sviluppo di applicazioni operanti su grandi volumi di dati, come - ad esempio per il mercato finanziario o quello pubblicitario;
- progettazione e sviluppo di sistemi e algoritmi per la mobilità, l'organizzazione e la gestione di sistemi complessi;
- progettazione e sviluppo di applicazioni interattive (es. applicazioni web);
- amministrazione dei sistemi e delle reti.

Piano degli studi

I anno

INSEGNAMENTI	CREDITI
I semestre	
Architettura degli elaboratori I	6
Matematica I	9
Programmazione I	12
II semestre	
Architettura degli elaboratori II	6
Linguaggi formali e automi	6
Logica matematica	6
Matematica II	9
Accertamento di lingua inglese (livello B1)	3

II anno

(sarà attivato dall'a.a. 2026/2027)

INSEGNAMENTI	CREDITI
I semestre	
Algoritmi e strutture dati	12
Sistemi operativi	12
Statistica e analisi dei dati	6
II semestre	
Basi di dati	12
Programmazione II	6

III anno

(sarà attivato dall'a.a. 2027/2028)

INSEGNAMENTI	CREDITI
Ingegneria del software	12
Reti di calcolatori	12

INSEGNAMENTI A SCELTA	CREDITI
<p>18 crediti da acquisire, a scelta guidata, tra gli insegnamenti compresi in uno dei seguenti orientamenti:</p> <p>Orientamento: Sistemi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Architetture per trasmissioni real time e in streaming - Business intelligence - Crittografia - Formalizzazione di problemi di fisica - Sicurezza e privacy - Teoria dell'informazione e della trasmissione - Editoria digitale - Informazione e calcolo quantistico - Intelligenza artificiale - Sistemi embedded <p>Orientamento: Applicazioni</p> <ul style="list-style-type: none"> - Architetture per trasmissioni real time e in streaming - Business intelligence - Elaborazioni dei segnali - Elaborazione delle immagini - Sicurezza e privacy - Visualizzazione dei dati - Editoria digitale - Linguaggi e traduttori - Sistemi embedded - Tecnologie e linguaggi per il web <p>Orientamento: Metodi e fondamenti</p> <ul style="list-style-type: none"> - Crittografia - Formalizzazione di problemi di fisica - Linguaggi di programmazione - Teoria dell'informazione e della trasmissione - Complementi di algoritmi e strutture dati - Informazione e calcolo quantistico - Linguaggi e traduttori - Programmazione dichiarativa - Ricerca operativa <p>Orientamento: Algoritmi e programmazione</p> <ul style="list-style-type: none"> - Elaborazione dei segnali - Elaborazione delle immagini - Linguaggi di Programmazione - Visualizzazione dei dati - Complementi di algoritmi e strutture dati - Intelligenza artificiale - Programmazione dichiarativa - Ricerca operativa - Tecnologie e linguaggi per il web 	6+6+6
<p>12 crediti da acquisire, a scelta dello studente, tra gli insegnamenti attivati dall'Ateneo oppure tra quelli resi disponibili dal Collegio didattico</p>	12

Attività conclusive	CREDITI
Aspetti economici, etici, sociali e legali connessi allo svolgimento della professione informatica	3
Tirocinio	15
Prova finale	3

**LAUREE MAGISTRALI a cui è possibile accedere
(c/o Università degli Studi di Milano)**

- Informatica
- Data Science for Economics and Health
- Sicurezza Informatica
- Artificial Intelligence for Science and Technology
- Human-Centered Artificial Intelligence
- Bioinformatics for Computational Genomics
- Scienze per la Conservazione e la Diagnostica dei Beni Culturali

Regolamento

Il regolamento ufficiale del corso di laurea è definito nel "manifesto degli studi", disponibile sul sito del corso di laurea (vedi sezione INFO).

Accesso

Programmato.

Test TOLC-S che dà luogo a graduatoria di merito. Bando disponibile sul sito del corso di laurea, sezione "Ammissione e immatricolazione".

Lingu a inglese

È richiesta la conoscenza di Inglese al livello B1. È possibile riconoscere certificazioni già ottenute oppure seguire l'apposito insegnamento. Verifica il regolamento sul manifesto degli studi.

OFA - Obblighi formativi aggiuntivi

Lo studente che al test di ammissione ha ottenuto un risultato insufficiente nell'area di matematica di base, si vedrà assegnato degli obblighi formativi aggiuntivi (OFA) che dovrà colmare. Informazioni dettagliate nel regolamento all'interno del manifesto degli studi.

INFO



www.unimi.it/it/corsi/laurea-triennale/informatica

 **Classe di laurea:** Scienze e tecnologie informatiche (L-31 R)

 **Durata del corso:** 3 anni (180 crediti)

 **Frequenza:** fortemente consigliata

 **Sedi didattiche:**

- Dipartimento di Informatica, via Celoria, 18 - Milano ed edifici adiacenti del Campus Città Studi

 **Siti utili:**

orientamento.di.unimi.it

informatica.cdl.unimi.it

www.unimi.it



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI MILANO