



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI MILANO

Corso di
laurea magistrale in
Informatica

FACOLTÀ DI
Scienze e Tecnologie

Accesso

Libero, previa verifica dei requisiti curriculari e della preparazione personale.

Requisiti di accesso

E' condizione per l'ammissione che i candidati abbiano acquisito negli studi pregressi almeno:

- 48 crediti nel settore: INF/01 (Informatica);
- 12 crediti nei settori: MAT/01-09.

Ai fini dell'accesso al corso, il Collegio didattico si riserva di effettuare una attenta valutazione delle carriere degli studenti che presentino requisiti curriculari non perfettamente rispondenti a quelli indicati.

La verifica del possesso dei requisiti consisterà nella valutazione della carriera universitaria pregressa, effettuata sulla base dei seguenti titoli: certificazione di laurea con voto, elenco degli esami superati con voto e numero di crediti, programmi dei singoli insegnamenti ove non disponibili sul sito web dell'Università degli Studi di Milano.

Eventuali integrazioni curriculari in termini di crediti formativi universitari dovranno essere acquisite, prima della verifica di cui al punto precedente, con la frequenza e l'espletamento di esami di profitto di insegnamenti erogati nell'ambito delle lauree in Informatica, Informatica per la comunicazione digitale, Informatica musicale, e Sicurezza dei sistemi e delle reti informatiche.

Lingua inglese

Per poter conseguire il titolo di studio è richiesta una conoscenza della lingua inglese di livello B2.

Tale livello può essere attestato, al momento dell'immatricolazione, tramite l'invio di una certificazione valida e riconosciuta dall'Ateneo, oppure verificato tramite Placement test erogato dallo SLAM-Centro Linguistico di Ateneo tra ottobre e gennaio.

In caso di non raggiungimento del livello richiesto, sarà necessario seguire i corsi erogati dallo SLAM-Centro Linguistico di Ateneo e superare il relativo test finale.

Obiettivi

Il Corso di Laurea magistrale in Informatica si propone di formare figure professionali dotate di una profonda cultura nei fondamenti scientifici dell'informatica e di elevate competenze nelle relative tecnologie, in grado di svolgere attività di analisi, progettazione, sviluppo, controllo e gestione di sistemi informatici complessi, oltre ad attività di ricerca e sviluppo in ambito informatico. Il laureato magistrale in Informatica contribuisce al progresso dell'informatica sia per quanto riguarda gli aspetti di base che per il loro utilizzo nei differenti ambiti applicativi, recependo e proponendo negli ambiti in cui opera le innovazioni che continuamente caratterizzano la disciplina.

L'approccio fortemente scientifico e metodologico del corso di laurea porta alla formazione di professionisti che, oltre a essere dotati di competenze analitiche e operative di alto livello, sono anche caratterizzati da una visione interdisciplinare, aperta e critica dei problemi connessi all'adozione e all'uso delle tecnologie informatiche.

Sbocchi professionali

Il livello di conoscenze e competenze raggiunto permetterà ai laureati magistrali in Informatica di esercitare funzioni di elevata responsabilità nell'ambito di progetti che prevedano attività di consulenza, analisi, progettazione, gestione, manutenzione e marketing di sistemi informatici di medie-grandi dimensioni.

I laureati magistrali potranno operare nei più svariati ambiti applicativi per la progettazione e la gestione di sistemi informatici e telematici e per lo studio di nuovi sistemi e applicazioni.

Questa attività potrà svolgersi in tutti gli ambiti del settore pubblico e privato che utilizzano tecnologie informatiche. Quindi i principali segmenti di mercato interessati sono banche, assicurazioni, pubbliche amministrazioni, industrie e società di servizi, con particolare riferimento ai settori che coinvolgono telecomunicazioni e media, logistica e trasporti, progettazione e controllo in ambito industriale e sanità.

Piano degli studi

La scelta degli insegnamenti è libera con i vincoli indicati dalle tabelle di seguito riportate. Per la formulazione del proprio piano di studio, lo studente può anche fare riferimento ai Percorsi Formativi istituiti dal Collegio Didattico. Ciascun Percorso Formativo è finalizzato a proporre una figura qualificata e specializzata in un ambito dell'informatica individuato come rilevante per la professione e per la ricerca. I Percorsi Formativi a tutt'oggi attivati sono consultabili su:

<https://informatica-lm.cdl.unimi.it/it/il-corso/percorsi-formativi-suggeriti>

INSEGNAMENTI	CREDITI
Accertamento di lingua inglese (livello B2)	3
<p>18 crediti tra i seguenti insegnamenti caratterizzanti</p> <ul style="list-style-type: none"> - Architetture multimediali - Artificial intelligence - Distributed and pervasive systems - Informatica teorica - Information management - Natural interaction - Programmazione avanzata - Reti wireless e mobile - Statistical methods for machine learning - Sviluppo software in gruppi di lavoro complessi 	6+6+6
<p>Almeno 30 e non oltre 36 crediti scegliendo tra i seguenti insegnamenti</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3d video games - Algorithms for massive datasets - Algoritmi e complessità - Algoritmi paralleli e distribuiti - Algoritmica per il web - Analisi e gestione del rischio - Architetture multimediali - Artificial intelligence - Artificial intelligence for video games - Audio pattern recognition - Business information systems - Business process engineering - Cloud computing technologies - Distributed and pervasive systems - Heuristics algorithms - Informatica teorica - Information management - Intelligent systems for industry, supply chain and environment - Methods for image processing - Metodi probabilistici per l'informatica - Natural interaction - New generation data models and dbms - Online game design - Privacy and data protection - Privatezza e protezione dei dati - Progettazione di sistemi operativi - Progetto di sistemi a sensore - Programmazione avanzata - Programmazione midi (<i>non attivato nell'a.a. 2023/2024</i>) - Programmazione per la musica - Programmazione timbrica - Real-time graphics programming - Realtà virtuale - Reti wireless e mobili - Sicurezza delle architetture orientate ai servizi - Sicurezza informatica - Simulation - Sistemi intelligenti avanzati - Statistical methods for machine learning - Sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili - Sviluppo software in gruppi di lavoro complessi (<i>non attivato nell'a.a. 2023/2024</i>) - Tecniche speciali di programmazione - Teoria dei linguaggi - Verifica e convalida del software - Visione artificiale 	30/36

INSEGNAMENTI	CREDITI
<p>Almeno 12 e non oltre 18 crediti scegliendo tra i seguenti insegnamenti</p> <ul style="list-style-type: none"> - Affective computing - Architectures for big data - Architetture e programmazione dsp - Bioinformatics - Biomedical signal processing - Calcolo numerico - Cittadinanza digitale e tecnocivismo - Combinatorial optimization - Complementi di ricerca operativa - Decision methods and models - Didattica dell'informatica - Geometria computazionale - Geospatial data management - Gpu computing - Information retrieval - Logistica - Logistics (<i>non attivato nell'a.a. 2023/2024</i>) - Mathematical logic - Metodi formali - Modellazione e analisi di sistemi - Operational research complements (<i>non attivato nell'a.a. 2023/2024</i>) - Organizzazione e digitalizzazione di teche multimediali - Ottimizzazione combinatoria (<i>non attivato nell'a.a. 2023/2024</i>) - Sound in interaction - Teoria dei grafi 	12/18
Insegnamenti a libera scelta	12
Prova finale	39

INFO

🎓 **Classe di laurea:** Informatica (LM-18)

🕒 **Durata del corso:** 2 anni (120 crediti)

📅 **Frequenza:** fortemente consigliata

📍 **Sedi didattiche:**

- Dipartimento di Informatica - via Celoria, 18 - Milano
- Settori Didattici di Città Studi
(via Celoria, 20 - via Golgi, 19 - via Venezian, 15)

🌐 **Siti utili:**

orientamento.di.unimi.it
informatica-lm.cdl.unimi.it
www.unimi.it



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI MILANO